

1 поток обучения «Исследование. Глава 1: Доступ к архивам»

Цель учебных групп – изучить информацию из архивов, исследовать местность и восстановить истории миров.

Академия РИМ – это секретная академия, которая была создана для развития и исследования миров. Многолетнее исследование о параллельных мирах находится под угрозой, ведь вся полученная таким трудом информация практическая вся уничтожена или перепутана.

Информацию нужно восстановить как можно скорее, но сил Академии не хватает. В связи с этим, преподавательский штаб решает открыть еще один экстренный набор студентов, выпускной работой которых и станет возобновление исследования и восстановление утерянной информации о каждом мире.

Докажите, что именно Вы достойны стать выпускником Академии, пройти все этапы обучения, получив допуск ко всем архивам и восстановить историю каждого мира.

УТВЕРЖДАЮ:
Директор
МАУ ДО ГРЦОООД «ФорУс»
С.П. Маньков
«25» 03 2025 г.

Обозначение цветом мероприятий реализуемых, в рамках федеральной программы воспитательной работы:

зеленый – мероприятия блока «МИР».

синий – мероприятия блока «РОССИЯ».

красный – мероприятия блока «ЧЕЛОВЕК».

План – сетка 1-ой летней смены

23.06 – 13.07.2025 г.

«Исследование. Глава 1: Доступ к архивам»

	1 день 23.06 Пн	2 день 24.06 Вт	3 день 25.06 Ср	4 день 26.06 Чт
утро	Заезд, расселение, проведение вводных инструктажей:	Функциональные и спортивные пробы. Игры на взаимодействие, сплочение. Мероприятие по ГО И ЧС	Открытие ВоркШоп-мастерских. Репетиция линейки открытия смены.	Работа мастерских, спортивных секций. Знакомство с направлениями самоуправления Мероприятие по антитеррористической

			Линейка открытия смены/ Оформление отрядных уголков	
день	Экскурсия по лагерю. Игры на знакомство, взаимодействие, выявление лидера.	«День знаний» - игра-погружение. Игры на взаимодействие/ Подготовка к программе знакомств/ Репетиция линейки открытия смены	Оформление отрядных уголков/ Подготовка к программе знакомств.	«Дисциплина по выбору» - работа по карточкам. Отрядное дело
вечер	«Салют!» - вечер знакомств с вожатыми Тематический огонек	Дискотека. Оформление отрядных уголков.	«Посвящение в студенты» - программа знакомств. Тематический огонёк.	Тематическая дискотека Подготовка к гостеванию.
	5 день 27.06 Пт	6 день 28.06 Сб	7 день 29.06 Вс	8 день 30.06 Пн
утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Час игр и забав.	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления	Подготовка к шоу-программе.	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Дисциплина по выбору» - работа по карточкам
день	«Заседание студенческого совета» - игра-ажиотаж Подготовка к гостеванию	Отрядное дело, в рамках 80-летия Победы в ВОВ	«Практическое занятие №1» - поисковая игра. Подготовка к шоу-программе.	Подготовка к шоу-программе
вечер	«Общежитие года» - гостевание.	«Научное наследие» - интеллектуальная игра Огонек	Дискотека «Стартин»	«Мисс и Мистер Академия РИМ» - шоу-программа.
	9 день 1.07 Вт	10 день 2.07 Ср	11 день 3.07 Чт	12 день 4.07 Пт
утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления	Открытие спартакиады. Работа мастерских, самоуправления Спартакиада (многоборье)	Работа мастерских/ Спартакиада (спортивные игры) Подготовка к кинофестивалю	Закрытие спартакиады. *«Классная встреча» (Движение Первых) Работа мастерских, самоуправления

день	«Заседание студенческого совета» - игра-ажитаж Подготовка к кинофестивалю	Спартакиада (спортивные игры) Отрядное дело	Спартакиада (спортивные игры) «Практическое задание №2» - поисковая игра. Подготовка к кинофестивалю	«Дисциплина по выбору» - работа по карточкам Отрядное дело
вечер	«Экологический обмен» - акция. Тематический огонек	Дискотека Подготовка к кинофестивалю	«За кадром» - кинофестиваль	Дискотека Подготовка к дэнс-баттлу
	13 день 5.07 Сб	14 день 6.07 Вс	15 день 7.07 Пн	16 день 8.07 Вт
утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Подготовка к дэнс-баттлу. Мероприятие по ПДД	Отрядное дело Подготовка к дэнс-баттлу	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «День Нептуна» - эстафета	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Дисциплина по выбору» - работа по карточкам
день	Подготовка к дэнс-баттлу. Встреча с МД «Лига детства» (для участников самоуправления)	Подготовка к дэнс-баттлу	«Заседание студенческого совета» - игра-ажитаж Подготовка к тематической дискотеке	«Практическое задание №4» - военная игра Тематическая акция «Семья – значит сила», в рамках Дня семьи, любви и верности.
вечер	«Практическое задание №3. Записки Этнографа» - квест-расследование Подготовка к дэнс-баттлу» Огонек	«Самая танцевальная группа» - дэнс-баттл	Тематическая дискотека	«Секреты кураторов» - КИП
	17 день 9.07 Ср	18 день 10.07 Чт	19 день 11.07 Пт	20 день 12.07 Сб
утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Подготовка к гала-концерту.	Закрытие ВоркШоп-мастерских, спортивных секций.	Линейка закрытия смены. Подготовка к гала-концерту/ «Спасибо» - акция

			«Сдача ВКР» - представление своих научно-исследовательских работ	
день	«Практическое задание №4» - военная игра Подготовка подарков	«Заседание студенческого совета» - игра-ажиотаж Подготовка подарков.	Репетиция линейки закрытия Подготовка к гала-концерту/ подготовка к акции «Спасибо»	«Страницы семейного альбома» - фотосушка. «Выпускной» - гала-концерт.
вечер	Дискотека	Вожатское шоу	«Мы, ты, я = Академия» - общелагерная спевка. Огонек	Отрядный час Дискотека.
	21 день 13.07 Вс			
утро	Отъезд			

Согласовано:

Начальник УМО ГРЦ «ФорУс»

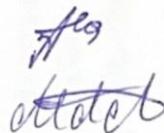


К.О. Долженко

Составлено:

Методист младшей дружины

Методист старшей дружины



Е.А. Агеева

А.А. Меньщикова

Ключевые мероприятия 1 смены «Исследование. Глава 1: Доступ к архивам».

«День знаний» - игра-погружение

Педагогическая задача: познакомить детей с тематикой смены и погрузить их в игровой сюжет.

Участники смены прибывают на общее собрание студенческих групп, где они знакомятся с педагогическим составом.

Участникам смены предстоит пройти все станции, на которых они в игровой форме познакомятся с тематикой смены, узнают систему работы Академии РИМ и многое другое. На игре-погружении для каждой учебной группы будет определен мир, который им предстоит изучить и написать по нему ВКР. В конце мероприятия учебные группы уже смогут получить первые игровые карточки - допуски (основную валюту).

Разделение по дружинам:

Для младшей дружины количество игровых станций будет меньше, чем у старшей дружины. Также, задания на станциях для младшей дружины будут проще.

«Посвящение в студенты» - программа знакомств

Педагогическая задача: создать условия для знакомства отрядов между собой.

С помощью данного мероприятия будет закреплено погружение в тематику смены. Каждой учебной группе необходимо будет подготовить творческий номер, содержащие описание учебной группы – «визитную карточку» отряда. В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество игровых карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Общежитие года» - гостевание

Педагогическая задача: создать условия для сплочения и взаимодействия между детьми разных команд.

Каждой учебной группе необходимо обустроить своё общежитие и подготовить интерактивную встречу гостей, на которой необходимо рассказать особенности своей учебной группы.

Механика гостевания происходит следующим образом:

Учебные группы делятся на 2 подгруппы: одна путешествует по другим общежитиям, а вторая встречает гостей у себя. После мероприятия учебные группы совещаются и выбирают одну учебную группу, которая лучше всех продемонстрировала особенности своей учебной группы.

Встреча гостей будет оцениваться по трем критериям:

- подготовка состава, эмблемы учебной группы;
- интерактив с гостями из других учебных групп;
- оформление уголка общежития.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество игровых карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Самая танцевальная группа» - дэнс-баттл

Педагогическая задача: создать условия для раскрытия творческого потенциала детей и подростков, через вовлечение в сценическую деятельность.

Каждой учебной группе необходимо представить танцевальную постановку и отобразить в ней свой цвет учебной группы и главное качество.

Мероприятие будет проходить в два этапа:

- Индивидуальный зачет: на танцпол приглашаются мальчик и девочка от учебной группы, среди них выявляется самый танцующий ребенок смены.
- Командный зачет: каждая учебная группа демонстрирует подготовленный танец.

Оцениваться будет массовость, костюмы, качество исполнения танца, элементы шоу, оригинальность.

Оценивание происходит по дружинам.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество баллов за проделанную работу.

Блок мероприятий «Практические занятия» будут представлены в следующих форматах: *квест-расследование, поисковая игра, КТД, военная игра.*

Педагогическая задача: создать условия для развития навыков умения работать в команде и принимать коллективные решения, а также логического мышления и дедукции.

На данным практических занятия учебным группам предстоит исследовать, изучать территории миров. Для того, чтобы работа была продуктивной каждой учебной группе нужно будет разделиться на роли:

Старшая дружина: студенты, которые осуществляют поиск нужных материалов; студенты, которым предстоит расшифровывать материалы, которые найдут их одноклассники; студенты, которые будут вести переговоры с другими учебными группами.

Младшая дружина: *студенты*, которые передвигаются по маршрутному листу между кураторами для получения подсказки или задания на территории; *студенты*, которые разгадывают подсказки и задания, полученные у кураторов; *студенты*, которые будут обмениваться ненужной для них информацией с другими учебными группами, для получения информации, необходимой данной учебной группе; *студенты*, которые «охраняют» территорию общежития от других учебных групп (для военной игры).

Также, разделение по дружинам будет происходить и по уровню сложности головоломок и заданий.

Для того, чтобы каждая учебная группа получила свою подсказку, группам нужно работать сообща.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

«Мисс и Мистер Академия РИМ» - шоу-программа

Педагогическая задача: создание условий для творческой реализации участников смены с повышением уровня межличностного взаимодействия в процессе подготовки.

Каждой учебной группы необходимо выставить на конкурс по одной паре (мальчик и девочка).

Конкурс будет проходить в несколько этапов:

- Дефиле;
- Творческий номер от пары (заранее подготовленный);
- Для старшей дружины импровизация, для младшей дружины – выполнение парного задания;
- Показ постеров (для жюри во время обсуждения)

В конце мероприятия оглашаются результаты, каждому участнику присуждается номинация, также каждая учебная группа получает определенное количество баллов за проделанную работу.

«Научное наследие» - интеллектуальная игра

Педагогическая задача: создание условий для развития логического мышления, скорости реакции и коммуникабельности.

Тематикой интеллектуальной игры будет научное наследие нашей страны.

Старшая дружина:

Игра будет состоять из нескольких туров:

- Блиц-опрос с вопросами из общих знаний;
- Выполнение заданий на карточках;
- Тур с использованием принципа ставок;
- Блиц-опрос в картинках и видео.

Младшая дружина:

Игра будет состоять из нескольких этапов:

- Блиц-вопросы общих знаний;
- Вопросы на логику;
- Вопросы связанные, с кураторами (вожатыми) и территорией Академии (лагеря).

«За кадром» - кинофестиваль пародий на клип.

Педагогическая задача: создать условия для качественного внутригруппового взаимодействия в рамках подготовительной и съемочной деятельности.

Каждой учебной группе нужно снять пародию на любой российский музыкальный клип и представить ее на вечернем кинофестивале.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

«Выпускной» - гала-концерт.

Педагогическая задача: создание условий для развития творческих способностей детей; подведение итогов смены.

Подходит к концу одна часть из увлекательной трилогии, а значит пришло время показать, что же произошло с фракциями за эти 21 день.

Каждой учебной группе необходимо подготовить творческий номер, в котором они отразят впечатления от смены. Наконец-то мы узнаем, получилось ли достичь главную цель – написать ВКР всем учебным группам. Также подведутся итоги всей смены и пройдет награждение самых активных участников смены и учебных групп по различным номинациям.

«Заседание студенческого совета» - игровой ажиотаж.

Педагогическая задача: создание условий для развития коммуникативных навыков, умения находить компромисс для достижения как общей цели, так и цели каждой фракции по отдельности.

Разделение по дружинам.

Для старшей дружины:

- *Задания из веревочного курса, направленные на командообразование;*
- *Настольные игры-соревнования, направленные на логику и критическое мышление (соревноваться учебная группа будет с куратором(вожатым));*
- *Чек-листы;*
- *Элементы РВС и фото-кросса;*
- *Задания на сопоставление и нахождение общего.*

Для младшей дружины:

- *Весёлые командные игры с простыми эстафетами с мячами, обручами, игры на доверие и взаимодействие;*
- *Настольные игры-соревнования, направленные на логику, внимание и критическое мышление (соревноваться учебная группа будет с куратором(вожатым));*
- *Чек-лист;*
- *Игры на ассоциации и сравнение.*

Мероприятие делится на 2 этапа:

1) Переговоры между фракциями и обмен карточками/Зарабатывание монет на игровых точках;

2) Изучение архивов Главной библиотеки академии.

Допуски заработаны, цели намечены, нужные архивы выбраны. Участникам учебных групп предстоит показать своим педагогам на что они способны, и за успешные прохождения станций от кураторов получить игровые монеты. В течение определенного времени учебные группы зарабатывают монеты на игровых точках. В конце мероприятия фракции получают возможность за заработанные монеты совершить ходы на карте до нужного архива, и за карточки-допуски войти в архив и получить конверт с информацией.

**Педагогическая идея программы 2-й смены
«Исследование. Глава 2: Место обитания - неизвестно»**

Цель учебных групп – изучить информацию из архивов, полученную в Главе 1, исследовать местность и с помощью восстановленной истории выявить обитателей миров.

Академия РИМ – это секретная академия, которая была создана для исследования и развития миров. Многолетнее исследование о параллельных мирах находится под угрозой, ведь вся полученная таким трудом информация практическая вся уничтожена или перепутана.

Студенты 1 потока обучения смогли восстановить первую часть информации, необходимой для Академии. Первая ступень на пути к успешно завершённому самому важному исследованию Академии пройдена. Предыдущий курс студентов проделал большую работу и смог восстановить историю всех миров, но это лишь 1/3 информации, которая необходима для окончания исследования.

Докажите, что именно Вы достойны стать выпускником Академии, пройти все этапы обучения, получив допуск ко всем архивам и выявить обитателей всех миров с помощью истории.

УТВЕРЖДАЮ:

 Директор
 МАУДО ГРЦ ООД «ФорУс»
 С.Н. Маньков
 «25» _____ 2025 г.

Обозначение цветом:

зеленый – мероприятия блока «МИР».

синий – мероприятия блока «РОССИЯ».

красный – мероприятия блока «ЧЕЛОВЕК».

План – сетка 2-ой летней смены

16.07 – 05.08.2025 г.

«Исследование. Глава 2: Место обитания - неизвестно»

	1 день 16.07 Ср	2 день 17.07 Чт	3 день 18.07 Пт	4 день 19.07 Сб
утро	Заезд, расселение, проведение вводных инструктажей:	Функциональные и спортивные пробы. Игры на взаимодействие, сплочение.	Открытие ВоркШоп-мастерских. Репетиция линейки открытия смены.	Работа мастерских, спортивных секций. Знакомство с направлениями соуправления Мероприятие по

		Мероприятие по ГО И ЧС «Территория безопасности»	Линейка открытия смены/ Оформление отрядных уголков	Мероприятие по антитеррористической защищенности Подготовка к гостеванию.
день	Экскурсия по лагерю. Игры на знакомство, взаимодействие, выявление лидера.	«День знаний» - игра- погружение. Игры на взаимодействие/ Подготовка к программе знакомств/ Репетиция линейки открытия смены	Оформление отрядных уголков/ Подготовка к программе знакомств.	«Дисциплина по выбору» - работа по карточкам Отрядное дело
вечер	«Салют!» - вечер знакомств с вожаками Тематический огонек	Дискотека. Оформление отрядных уголков.	«Посвящение в студенты» - программа знакомств. Тематический огонёк.	Тематическая дискотека Подготовка к гостеванию.
	5 день 20.07 Вс	6 день 21.07 Пн	7 день 22.07 Вт	8 день 23.07 Ср
утро	Тематический старт дня «Движение первых» *«Диалоги на равных» (Движение Первых)	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Заседание студенческого совета» - игра-ажитаж	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Подготовка к шоу-программе.	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Дисциплина по выбору» - работа по карточкам
день	Подготовка к гостеванию	Отрядное дело, в рамках 80- летия Победы в ВОВ	«Практическое задание №1» - поисковая игра. Подготовка к шоу-программе.	Подготовка к шоу-программе
вечер	«Общежитие года» - гостевание.	«Стоп-кадр» - квиз Огонек	Дискотека «Стартин»	«Студенческий модный приговор» -показ мод
	9 день 24.07 Чт	10 день 25.07 Пт	11 день 26.07 Сб	12 день 27.07 Вс
утро	Работа мастерских, спортивных секций, соуправления	Открытие спартакиады. Работа мастерских, самоуправления Спартакиада (многоборье)	Работа мастерских/ Спартакиада (спортивные игры) Подготовка к кинофестивалю	Заккрытие спартакиады. «Дисциплина по выбору» - работа по карточкам

день	«Заседание студенческого совета» - игра-ажиотаж Подготовка к кинофестивалю	Спартакиада (спортивные игры) Отрядное дело	Спартакиада (спортивные игры) «Практическое задание №2» - поисковая игра. Подготовка к кинофестивалю	«Экологический обмен» - акция. Отрядное дело
вечер	«Зодиак» - КИП Тематический огонек	Дискотека Подготовка к кинофестивалю	«Легенды Академии» - кинофестиваль	Дискотека Подготовка к дэнс-баттлу
	13 день 28.07 Пн	14 день 29.07 Вт	15 день 30.07 Ср	16 день 31.07 Чт
утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Встреча с МД «Лига детства» (для участников самоуправления)	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Заседание студенческого совета» - игра-ажиотаж Подготовка к дэнс-баттлу	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Отрядное дело.	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Дисциплина по выбору» - работа по карточкам
день	Подготовка к дэнс-баттлу. «Останься сухим» - эстафета	Подготовка к дэнс-баттлу	Подготовка к тематической дискотеке «Продано» - игровой аукцион	Мероприятие по ПДД
вечер	«Практическое задание №3. Записки этнографа» - квест-расследование Подготовка к дэнс-баттлу» Огонек	«Самая танцевальная группа» - дэнс-баттл	Тематическая дискотека	«Практическое задание №4» – военная игра
	17 день 1.08 Пт	18 день 2.08 Сб	19 день 3.08 Вс	20 день 4.08 Пн
утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Подготовка к гала-концерту.	Закрытие ВоркШоп-мастерских, спортивных секций.	Линейка закрытия смены. Подготовка к гала-концерту/ «Спасибо» - акция

день	Отрядное дело Подготовка подарков	«Заседание студенческого совета» - игра-ажиотаж Подготовка подарков.	Репетиция линейки закрытия Подготовка к гала-концерту/ подготовка к акции «Спасибо»	«На страницах семейного альбома» - фотосушка. «Выпускной» - гала-концерт.
вечер	Дискотека	Вожатское шоу	«Мы, ты, я=Академия» - общелагерная спевка. Огонек	Отрядный час Дискотека.
	21 день 5.08 Пн			
утро	Отъезд			

Согласовано:

Начальник УМО ГРЦ «ФорУс»



К.О. Долженко

Составлено:

Методист младшей дружины

Методист старшей дружины



Е.А. Агеева

А.А. Меньщикова

Ключевые мероприятия 2 смены «Исследование. Глава 2: Место обитания - неизвестно».

«День знаний» - игра-погружение

Педагогическая задача: познакомить детей с тематикой смены и погрузить их в игровой сюжет.

Участники смены прибывают на общее собрание студенческих групп, где они знакомятся с педагогическим составом.

Участникам смены предстоит пройти все станции, на которых они в игровой форме познакомятся с тематикой смены, узнают систему работы Академии РИМ и многое другое. На игре-погружении для каждой учебной группы будет определен мир, который им предстоит изучить и написать по нему ВКР. В конце мероприятия учебные группы уже смогут получить первые игровые карточки – допуски (основную валюту).

Разделение по дружинам:

Для младшей дружины количество игровых станций будет меньше, чем у старшей дружины. Также, задания на станциях для младшей дружины будут проще.

«Посвящение в студенты» - программа знакомств

Педагогическая задача: создать условия для знакомства отрядов между собой.

С помощью данного мероприятия будет закреплено погружение в тематику смены. Каждой учебной группе необходимо будет подготовить творческие номера, содержащие описание учебной группы – «визитную карточку» отряда. В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество игровых карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Общежитие года» - гостевание

Педагогическая задача: создать условия для сплочения и взаимодействия между детьми разных команд.

Каждой учебной группе необходимо обустроить своё общежитие и подготовить интерактивную встречу гостей, на которой необходимо рассказать особенности своей учебной группы.

Механика гостевания происходит следующим образом:

Учебные группы делятся на 2 подгруппы: одна путешествует по другим общежитиям, а вторая встречает гостей у себя. После мероприятия учебные группы совещаются и выбирают одну учебную группу, которая лучше всех продемонстрировала особенности своей учебной группы.

Встреча гостей будет оцениваться по трем критериям:

- подготовка состава, эмблемы учебной группы;
- интерактив с гостями из других учебных групп;
- оформление уголка общежития.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество игровых карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Самая танцевальная группа» - дэнс-баттл

Педагогическая задача: создать условия для раскрытия творческого потенциала детей и подростков, через вовлечение в сценическую деятельность.

Каждой учебной группе необходимо представить танцевальную постановку и отобразить в ней свой цвет учебной группы и главное качество.

Мероприятие будет проходить в два этапа:

- Индивидуальный зачет: на танцпол приглашаются мальчик и девочка от учебной группы, среди них выявляется самый танцующий ребенок смены.

- Командный зачет: каждая учебная группа демонстрирует подготовленный танец.

Оцениваться будет массовость, костюмы, качество исполнения танца, элементы шоу, оригинальность.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество баллов за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

Блок мероприятий «Практические занятия» будут представлены в следующих форматах: *квест-расследование, поисковая игра, КТД, военная игра.*

Педагогическая задача: создать условия для развития навыков умения работать в команде и принимать коллективные решения, а также логического мышления и дедукции.

На данным практических занятия учебным группам предстоит исследовать, изучать территории миров. Для того, чтобы работа была продуктивной каждой учебной группе нужно будет разделиться на роли: Старшая дружина: студенты, которые осуществляют поиск нужных материалов; студенты, которым предстоит расшифровывать материалы, которые найдут их одноклассники; студенты, которые будут вести переговоры с другими учебными группами.

Младшая дружина: *студенты*, которые передвигаются по маршрутному листу между кураторами для получения подсказки или задания на территории; *студенты*, которые разгадывают подсказки и задания, полученные у кураторов; *студенты*, которые будут обмениваться ненужной для них информацией с другими учебными группами, для получения информации, необходимой данной учебной группе; *студенты*, которые «охраняют» территорию общежития от других учебных групп (для военной игры).

Также, разделение по дружинам будет происходить и по уровню сложности головоломок и заданий.

Для того, чтобы каждая учебная группа получила свою подсказку, группам нужно работать сообща.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

«Продано!» - игровой аукцион

Педагогическая задача: создать условия для развития навыков группового взаимодействия и принятия решений участниками смены.

На игровой территории расположены различные точки, на которых представители учебных групп могут заработать монеты для дальнейших покупок на аукционе. Но на каждой из игровых территорий будет присутствовать момент соперничества.

В конце всего мероприятия проходит общий аукцион, на котором у ребят есть возможность приобрести различные лоты: от дополнительных карточек-допусков до дополнительных мероприятий для отряда. Также, за некоторые лоты можно будет расплатиться, проявив импровизационно какой-то из своих талантов.

«Легенды Академии» - кинофестиваль.

Педагогическая задача: создать условия для качественного внутригруппового взаимодействия в рамках подготовительной и съемочной деятельности.

Каждой учебной группе нужно придумать легенду Академии и снять о ней фильм, и представить его на вечернем кинофестивале.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Студенческий модный приговор» - шоу-программа (показ мод)

Педагогическая задача: создать условия для раскрытия творческого потенциала и развития критического мышления детей.

Каждой учебной группе необходимо изобрести свою коллекцию одежды в своей цветовой гамме и продемонстрировать ее посредством дефиле на вечерней программе.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Выпускной» - гала-концерт.

Педагогическая задача: создание условий для развития творческих способностей детей; подведение итогов смены.

Подходит к концу одна часть из увлекательной трилогии, а значит пришло время показать, что же произошло с фракциями за эти 21 день.

Каждой учебной группе необходимо подготовить творческий номер, в котором они отразят впечатления от смены. Наконец-то мы узнаем, получилось ли достичь главную цель – написать ВКР всем учебным группам. Также подведутся итоги всей смены и пройдет награждение самых активных участников смены и учебных групп по различным номинациям.

«Заседание студенческого совета» - игровой ажиотаж.

Педагогическая задача: создание условий для развития коммуникативных навыков, умения находить компромисс для достижения как общей цели, так и цели каждой фракции по отдельности.

Разделение по дружинам.

Для старшей дружины:

- *Задания из веревочного курса, направленные на командообразование;*

- *Настольные игры-соревнования, направленные на логику и критическое мышление (соревноваться учебная группа будет с куратором(вожатым));*
- *Чек-листы;*
- *Элементы РВС и фото-кросса;*
- *Задания на сопоставление и нахождение общего.*

Для младшей дружины:

- *Весёлые командные игры с простыми эстафетами с мячами, обручами, игры на доверие и взаимодействие;*
- *Настольные игры-соревнования, направленные на логику, внимание и критическое мышление (соревноваться учебная группа будет с куратором(вожатым));*
- *Чек-лист;*
- *Игры на ассоциации и сравнение.*

Мероприятие делится на 2 этапа:

1) Переговоры между фракциями и обмен карточками/Зарабатывание монет на игровых точках;

2) Изучение архивов Главной библиотеки академии.

Допуски заработаны, цели намечены, нужные архивы выбраны. Участникам учебных групп предстоит показать своим педагогам на что они способны, и за успешные прохождения станций от педагогов получить игровые монеты. В течение определенного времени фракции зарабатывают монеты на игровых точках. В конце мероприятия фракции получают возможность за заработанные монеты совершить ходы на карте до нужного архива, и за карточки-допуски войти в архив и получить конверт с информацией.

**Педагогическая идея программы 3-й смены
«Исследование. Глава 3: Всё по своим местам»**

Цель учебных групп – изучить информацию из архивов, полученную в Главе 1, исследовать местность и с помощью уже имеющейся информации об истории и обитателях, выявленной в Главе 2, выявить принадлежность артефактов к мирам.

Академия РИМ – это секретная академия, которая была создана для исследования и развития миров. Многолетнее исследование о параллельных мирах находится под угрозой, ведь вся полученная таким трудом информация практическая вся уничтожена или перепутана.

Выпускниками предыдущих курсов была восстановлена история миров, а также выявлены и зафиксированы их обитатели. Большая часть исследования позади, еще немного и исследование будет завершено. Написание заключительной главы исследования в ваших руках. Еще одним важным составляющим каждого из параллельных миров являются их важные и ценные артефакты, которые должны находиться всегда в своем мире.

Докажите, что именно Вы достойны стать выпускником Академии, пройти все этапы обучения, получив допуск ко всем архивам и выявить принадлежность артефактов к их мирам.

УТВЕРЖДАЮ:
 Директор
 МАУ ДО ГРЦ ООД «ФорУс»
 С.П. Машков
 « 25 » 03 2025 г.

Обозначение цветом:

зеленый – мероприятия блока «МИР».

синий – мероприятия блока «РОССИЯ».

красный – мероприятия блока «ЧЕЛОВЕК».

**План – сетка 3-ей летней смены
7.08 – 27.08.2025 г.**

«Исследование. Глава 3: Всё по своим местам»

	1 день 7.08 Чт	2 день 8.08 Пт	3 день 9.08 Сб	4 день 10.08 Вс
утро	Заезд, расселение,	Функциональные и спортивные	Открытие ВоркШоп-мастерских.	Знакомство с направлениям

утро	Заезд, расселение, проведение вводных инструктажей:	Функциональные и спортивные пробы. Игры на взаимодействие, сплочение. Мероприятие по ГО И ЧС «Территория безопасности»	Открытие ВоркШоп-мастерских. Репетиция линейки открытия смены. Линейка открытия смены/ Оформление отрядных уголков	Знакомство с направлениями самоуправления Мероприятие по антитеррористической защищенности Подготовка к гостеванию.
день	Экскурсия по лагерю. Игры на знакомство, взаимодействие, выявление лидера.	«День знаний» - игра-погружение. Игры на взаимодействие/ Подготовка к программе знакомств/ Репетиция линейки открытия смены	Оформление отрядных уголков/ Подготовка к программе знакомств.	«Дисциплина по выбору» - работа по карточкам Отрядное дело
вечер	«Салют!» - вечер знакомств с вождями Тематический огонек	Дискотека. Оформление отрядных уголков.	«Посвящение в студенты» - программа знакомств. Тематический огонёк.	Тематическая дискотека Подготовка к гостеванию.
	5 день 11.08 Пн	6 день 12.08 Вт	7 день 13.08 Ср	8 день 14.08 Чт
утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Час игр и забав. «Заседание студенческого совета» - игра-ажиотаж	Тематический старт дня «Спорт – это жизнь». Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Подготовка к шоу-программе	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Подготовка к шоу-программе.	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Дисциплина по выбору» - работа по карточкам
день	<i>Подготовка к гостеванию</i>	Отрядное дело, в тематике Дня Физкультурника.	«Практическое задание №1» - поисковая игра. Подготовка к шоу-программе.	Подготовка к шоу-программе
вечер	«Общежитие года» - гостевание.	«Культурное наследие» - интеллектуальная игра Огонек	Дискотека «СтартИн»	«Свобода творчества» - шоу-программа
	9 день 15.08 Пт	10 день 16.08 Сб	11 день 17.08 Вс	12 день 18.08 Пн

утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Отрядное дело	Тематический старт дня (Движение Первых) Открытие спартакиады. Работа мастерских, самоуправления Спартакиада (многоборье)	Спартакиада (спортивные игры) «Дисциплина по выбору» - работа по карточкам	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Заккрытие спартакиады. «Флаг России реет гордо» - акция.
день	«Заседание студенческого совета» - игра-ажютаж	Спартакиада (спортивные игры) «Экологичный обмен» - акция	Спартакиада (спортивные игры) Подготовка к дэнс-батлу	Отрядное дело, в рамках 80-летия Победы в ВОВ.
вечер	«Практическое задание №2» - квест-расследование	Дискотека *Тематический огонек (Движение Первых)	«Практическое задание №3» - поисковая игра	Дискотека Подготовка к дэнс-баттлу
	13 день 19.08 Вт	14 день 20.08 Ср	15 день 21.08 Чт	16 день 22.08 Пт
утро	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Подготовка к дэнс-баттлу. Встреча с МД «Лига детства» (для участников самоуправления)	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Заседание студенческого совета» - игра-ажютаж Подготовка к дэнс-баттлу	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления Отрядное дело.	Работа мастерских, спортивных секций, самоуправления «Дисциплина по выбору» - работа по карточкам
день	Подготовка к дэнс-баттлу. Мероприятие по ПДД	Подготовка к дэнс-баттлу	Подготовка к тематической дискотеке	Подготовка к ярмарке Тематическая акция «Моя Россия – Моя Родина», в рамках Дня Государственного флага Российской Федерации
вечер	«Секреты Академии» - РВС Подготовка к дэнс-баттлу» Огонек	«Лучшая танцевальная группа» - дэнс-баттл	Тематическая дискотека	«Студенческая ярмарка» - ярмарка

вечер	«Секреты Академии» - PBC Подготовка к дэнс-батлу» Огонек	«Лучшая танцевальная группа» - дэнс-баттл	Тематическая дискотека	«Студенческая ярмарка» - ярмарка
	17 день 23.08 Сб	18 день 24.08 Вс	19 день 25.08 Пн	20 день 26.08 Вт
утро	Работа мастерских, спортивных секций, соуправления «Практическое задание №4» - военная игра	«Заседание студенческого совета» - игра-ажиотаж Подготовка к гала-концерту.	Закрытие ВоркШоп-мастерских, спортивных секций. «Сдача ВКР» - представление своих научно-исследовательских работ	Линейка закрытия смены. Подготовка к гала-концерту/ «Спасибо» - акция
день	Отрядное дело Подготовка подарков	Подготовка подарков.	Репетиция линейки закрытия Подготовка к гала-концерту/ подготовка к акции «Спасибо»	«На страницах семейного альбома» - фотосушка. «Выпускной» - гала-концерт.
вечер	Дискотека	Вожатское шоу	«Мы, Ты, Я=Академия» - общелагерная спевка. Огонек	Отрядный час Дискотека.
	21 день 27.08 Вт			
утро	Отъезд			

Согласовано:

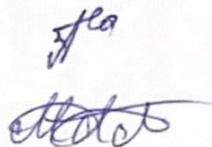
Начальник УМО ГРЦ «ФорУс»



К.О. Долженко

Составлено:

Методист младшей дружины
Методист старшей дружины



Е.А. Агеева

А.А. Меньщикова

Ключевые мероприятия 3 смены «Исследование. Глава 3: Всё по своим местам»

«День знаний» - игра-погружение

Педагогическая задача: познакомить детей с тематикой смены и погрузить их в игровой сюжет.

Участники смены прибывают на общее собрание студенческих групп, где они знакомятся с педагогическим составом.

Участникам смены предстоит пройти все станции, на которых они в игровой форме познакомятся с тематикой смены, узнают систему работы Академии РИМ и многое другое. На игре-погружении для каждой учебной группы будет определен мир, который им предстоит изучить и написать по нему ВКР. В конце мероприятия учебные группы уже смогут получить первые игровые карточки - допуски(основную валюту).

Разделение по дружинам:

Для младшей дружины количество игровых станций будет меньше, чем у старшей дружины. Также, задания на станциях для младшей дружины будут проще.

«Посвящение в студенты» - программа знакомств

Педагогическая задача: создать условия для знакомства отрядов между собой.

С помощью данного мероприятия будет закреплено погружение в тематику смены. Каждой учебной группе необходимо будет подготовить творческие номера, содержащие описание учебной группы – «визитную карточку» отряда. В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество игровых карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Общежитие года» - гостевание

Педагогическая задача: создать условия для сплочения и взаимодействия между детьми разных команд.

Каждой учебной группе необходимо обустроить своё общежитие и подготовить интерактивную встречу гостей, на которой необходимо рассказать особенности своей учебной группы.

Механика гостевания происходит следующим образом:

Учебные группы делятся на 2 подгруппы: одна путешествует по другим общежитиям, а вторая встречает гостей у себя. После мероприятия учебные группы совещаются и выбирают одну учебную группу, которая лучше всех продемонстрировала особенности своей учебной группы.

Встреча гостей будет оцениваться по трем критериям:

- подготовка состава, эмблемы учебной группы;
- интерактив с гостями из других учебных групп;
- оформление уголка общежития.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество игровых карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Самая танцевальная группа» - дэнс-баттл

Педагогическая задача: создать условия для раскрытия творческого потенциала детей и подростков, через вовлечение в сценическую деятельность.

Каждой учебной группе необходимо представить танцевальную постановку и отобразить в ней свой цвет учебной группы и главное качество.

Мероприятие будет проходить в два этапа:

- Индивидуальный зачет: на танцпол приглашаются мальчик и девочка от учебной группы, среди них выявляется самый танцующий ребенок смены.

- Командный зачет: каждая учебная группа демонстрирует подготовленный танец.

Оцениваться будет массовость, костюмы, качество исполнения танца, элементы шоу, оригинальность.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество баллов за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

Блок мероприятий «Практические занятия» будут представлены в следующих форматах: *квест-исследование, поисковая игра, КТД, военная игра.*

Педагогическая задача: создать условия для развития навыков умения работать в команде и принимать коллективные решения, а также логического мышления и дедукции.

На данном практическом занятии учебным группам предстоит исследовать, изучать территории миров. Для того, чтобы работа была продуктивной каждой учебной группе нужно будетделиться на роли:

Старшая дружина: студенты, которые осуществляют поиск нужных материалов; студенты, которым предстоит расшифровывать материалы, которые найдут их одноклассники; студенты, которые будут вести переговоры с другими учебными группами.

Младшая дружина: *студенты*, которые передвигаются по маршрутному листу между кураторами для получения подсказки или задания на территории; *студенты*, которые разгадывают подсказки и задания, полученные у кураторов; *студенты*, которые будут обмениваться ненужной для них информацией с другими учебными группами, для получения информации, необходимой данной учебной группе; *студенты*, которые «охраняют» территорию общежития от других учебных групп (для военной игры).

Также, разделение по дружинам будет происходить и по уровню сложности головоломок и заданий. Для того, чтобы каждая учебная группа получила свою подсказку, группам нужно работать сообща.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

«Культурное наследие» - интеллектуальная игра

Педагогическая задача: создание условий для развития логического мышления, скорости реакции и коммуникабельности.

Тематикой интеллектуальной игры будет культурное наследие нашей страны.

Старшая дружина:

Игра будет состоять из нескольких туров:

- Блиц-опрос с вопросами из общих знаний;
- Тур с музыкальными вопросами и видео-вопросами из фильмов;
- Тур с возможностью выбора темы.

Младшая дружина:

Игра будет состоять из нескольких этапов:

- Блиц-вопросы общих знаний;
- Вопросы на логику;
- Вопросы связанные, с кураторами (вожатыми) и территорией Академии (лагеря).

В конце мероприятия каждая фракция получает определенное количество баллов за проделанную работу.

«Свобода творчества» - шоу-программа

Педагогическая задача: создать условия для раскрытия творческого потенциала; развитие креативного мышления.

В современном мире много различных направлений искусства, у каждого своё виденье этого мира. Посмотрим, как каждая учебная группа смотрит на наш мир через призму творчества. Каждой учебной группе необходимо выдвинуть на каждую номинацию 1-2 участника и одного наставника, которые сначала проходят кастинг, после чего готовятся к финальному выступлению на мероприятии.

Конкурс состоит из четырёх площадок:

Площадка «Оригинальный жанр»;

Площадка «Голос»;

Площадка «Танцы»;

Площадка «Арт».

В конце мероприятия оглашаются результаты, каждому участнику принуждается номинация, также каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«За кадром» - кинофестиваль трейлеров к фильмам.

Педагогическая задача: создать условия для качественного внутригруппового взаимодействия в рамках подготовительной и съемочной деятельности.

Каждой учебной группе нужно снять трейлер к существующему фильму или мультфильму и представить его на вечернем кинофестивале.

Разделение на дружины:

Учебным группам старшей дружины нужно будет снять трейлер к фильму, а фракциям младшей дружины нужно будет снять трейлер к мультфильму.

Оценивание происходит по дружинам.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

«Секреты Академии» - РВС

Педагогическая задача: создать условия для формирования способности достижения цели посредством выполнения заданий.

Учебным группам выдаются бланки с вопросами, которые помогут им узнать новое о истории, традициях Академии, а также конверт дополнительными карточками-допусками. На территории Академии необходимо найти кураторов и педагогов, которые обладают частью этой информации. Как только ребята находят такого человека, они должны

выполнить их задание, чтобы получить часть знания. Та группа, которая первая соберет всю карту целиком узнает, где же спрятан сундук с допусками.

В конце мероприятия каждая учебная группа получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Студенческая ярмарка» - ярмарка

Педагогическая задача создать условия для качественного взаимодействия между детьми разных отрядов; знакомство с основами переговоров.

Каждая группа должна представить своё научное изобретение.

Учебные группы делятся на 2 группы: одна проводит площадку, а вторая посещает локации других групп. После того, как истечёт половина времени, дети меняются ролями. Каждая станция должна быть организована так, чтобы на ней можно было зарабатывать валюту студентам.

В конце мероприятия производится подсчет валюты и проводится аукцион на заработанную валюту. Каждая фракция получает определенное количество карточек-допусков за проделанную работу.

Оценивание происходит по дружинам.

«Выпускной» - гала-концерт.

Педагогическая задача: создание условий для развития творческих способностей детей; подведение итогов смены.

Подходит к концу одна часть из увлекательной трилогии, а значит пришло время показать, что же произошло с фракциями за эти 21 день.

Каждой учебной группе необходимо подготовить творческий номер, в котором они отразят впечатления от смены. Наконец-то мы узнаем, получилось ли достичь главную цель – написать ВКР всем учебным группам. Также подведутся итоги всей смены и пройдет награждение самых активных участников смены и учебных групп по различным номинациям.

«Заседание студенческого совета» - игровой ажиотаж.

Педагогическая задача: создание условий для развития коммуникативных навыков, умения находить компромисс для достижения как общей цели, так и цели каждой фракции по отдельности.

Разделение по дружинам.

Для старшей дружины:

- *Задания из веревочного курса, направленные на командообразование;*

- *Настольные игры-соревнования, направленные на логику и критическое мышление (соревноваться учебная группа будет с куратором(вожатым));*
- *Чек-листы;*
- *Элементы РВС и фото-кросса;*
- *Задания на сопоставление и нахождение общего.*

Для младшей дружины:

- *Весёлые командные игры с простыми эстафетами с мячами, обручами, игры на доверие и взаимодействие;*
- *Настольные игры-соревнования, направленные на логику, внимание и критическое мышление (соревноваться учебная группа будет с куратором(вожатым));*
- *Чек-лист;*
- *Игры на ассоциации и сравнение.*

Мероприятие делится на 2 этапа:

- 1) Переговоры между фракциями и обмен карточками/Зарабатывание монет на игровых точках;
- 2) Изучение архивов Главной библиотеки академии.

Допуски заработаны, цели намечены, нужные архивы выбраны. Участникам учебных групп предстоит показать своим педагогам на что они способны, и за успешные прохождения станций от педагогов получить игровые монеты. В течение определенного времени фракции зарабатывают монеты на игровых точках. В конце мероприятия фракции получают возможность за заработанные монеты совершить ходы на карте до нужного архива, и за карточки-допуски войти в архив и получить конверт с информацией.

Параллельно происходят переговоры между фракциями по обмену карточек, на это мероприятие идут по 2 представителя от отряда.